|  |
| --- |
| *Автономная Некоммерческая Организация Дополнительного Профессионального Образования «Школа анализа данных» (АНО ДПО "ШАД") Подразделение "Лицей Академии Яндекса"(Яндекс.Лицей)* |
| **«///»** |
| **Проект на языке программирования Python** |
|  |
|  |
| Авторы:  Чудинова М.А.  Пичугин А.Е.  Преподаватель:  Салтыков В. А. |
|  |

Нижневартовск, 2022

Оглавление

[Аннотация 3](#_Toc100672166)

[Первый запуск 4](#_Toc100672167)

[Заключение. 5](#_Toc100672168)

# Аннотация

Сегодня существует огромное количество различных компьютерных игр. Думая над темой проекта мы вспомнили о ….

….

Цель: Разработать 3 мини-игры

Задачи:

1. Изучить организацию подобных приложений.
2. Спроектировать пользовательский интерфейс.
3. Реализовать код игр
4. Оформить проект.

Инструменты:

1. Python
2. Pygame

Используемые модули:

* Sys
* Os
* Random
* Pygame.mixer
* CSV

# Первый запуск

Репозиторий с проектом опубликован на GitHub по ссылке: <https://github.com/git21git/WEB_Project>

Главный файл для запуска проекта – «main.py»

# Заключение.

Цель проекта достигнута, все 3 игры реализованы.

В проекте можно реализовать более явные «межпрограммные связи», сделать общий сюжет.